



Club Deportivo Cívico-Militar  
"Punta Camello"

Federación Canaria  
de Tiro Olímpico



# I JORNADA DE RESISTENCIA DE TIRO OLÍMPICO Y DEPORTIVO



**Sábado, 24 de octubre de 2015 – Club Deportivo C.M. "Punta Camello"**

0800-1000 horas	Pistola Velocidad Grueso Calibre	1500-1700 horas	Pistola Fuego Central/Pistola Deportiva
1000-1200 horas	Pistola Standard	1700-1900 horas	Pistola 9 mm.
1200-1400 horas	Pistola Libre	1900-2100 horas	Pistola Aire Comprimido

## **INSCRIPCIÓN GRATUITA**

Correo electrónico: [sergio.garzo@gmail.com](mailto:sergio.garzo@gmail.com)

Si le falta un arma para participar en alguna prueba, indíquelo en la inscripción y se le intentará facilitar una para competir.

***¡Una prueba, varias o todas!***

# **I JORNADA DE RESISTENCIA DE TIRO OLÍMPICO Y DEPORTIVO**

## **ARMA CORTA**

### **NORMATIVA**

#### **1. Definición y propósito.**

La Jornada de Resistencia de Tiro Olímpico y Deportivo se define como una actividad deportiva organizada por la Federación Canaria de Tiro Olímpico como organizador principal, y con la colaboración del Club Deportivo Cívico-Militar "Punta Camello", cuya finalidad es poner a prueba la resistencia y destreza de los tiradores participantes en el desarrollo de seis pruebas de arma corta en un día.

La prueba está orientada a los verdaderos apasionados del Tiro Olímpico y Deportivo que deseen poner a prueba sus límites de resistencia, destreza y capacidad de concentración.

#### **2. Aspectos legales.**

A efectos de la Licencia F, la Jornada de Resistencia tendrá validez exclusivamente como actividad deportiva.

#### **3. Categorías.**

La Jornada de Resistencia tiene categoría única.

#### **4. Descripción de la prueba.**

La Jornada de Resistencia de Tiro Olímpico comprende la ejecución de seis tiradas correspondientes a seis modalidades deportivas diferentes de arma corta en un día, según la siguiente distribución:

- 0800-1000 horas: Prueba de Pistola Velocidad Grueso Calibre.
- 1000-1200 horas: Prueba de Pistola Standard.
- 1200-1400 horas: Prueba de Pistola Libre.
- 1500-1700 horas: Prueba de Pistola de Fuego Central/Pistola Deportiva.
- 1700-1900 horas: Prueba de Pistola 9 mm.
- 1900-2100 horas: Prueba de Pistola Aire Comprimido.
- A la finalización: fotografía de grupo.

#### **5. Puntuación y clasificación de la competición.**

La Jornada de Resistencia será puntuada mediante la suma de las puntuaciones obtenidas en cada una de las seis tiradas.

Se acreditará mediante diploma a todos los deportistas que finalicen o participen en la Jornada de Resistencia, para su orgullo y satisfacción.

## 6. Normativa para las modalidades regulares.

Para las modalidades de Pistola Libre, Pistola Standard, Pistola 9 mm., Pistola de Fuego Central/Pistola Deportiva y Pistola Aire Comprimido, se estará a lo establecido por los correspondientes organismos reguladores, esto es, RFEDETO e ISSF.

## 7. Normativa para la modalidad de Pistola Velocidad Grueso Calibre.

La prueba de Pistola Velocidad Grueso Calibre se desarrollará a 25 metros, sobre el blanco de Tiro Rápido o Pistola Velocidad. Los tiradores deberán emplear armas de percusión central, excepto las damas, que podrán utilizar armas de percusión anular (.22LR).

Los tiradores serán llamados a sus puestos de tiro y se concederán 5 minutos de tiempo de preparación. Este hecho coincidirá con la hora programada de comienzo de la competición.

La modalidad comprende sesenta disparos de competición, más cinco disparos de prueba.

Los sesenta disparos de competición se dividen en tres fases de veinte disparos.

Cada fase comprende cuatro series de cinco disparos.

- La serie de prueba se ejecutará en 10 segundos.
- Las cuatro series de la primera fase se ejecutarán en 10 segundos cada una.
- Las cuatro series de la segunda fase se ejecutarán en 8 segundos cada una.
- Las cuatro series de la tercera fase se ejecutarán en 6 segundos cada una.

El procedimiento para cada serie es el siguiente:

- Al comienzo de la serie, los blancos estarán de frente.
- El juez-árbitro ordenará *"Serie a diez/ocho/seis segundos, carguen"*. Los deportistas cargarán sus armas con CINCO cartuchos.
- Transcurrido un minuto, el juez-árbitro ordenará *"Atención"*. Los blancos se pondrán de perfil y los tiradores adoptarán la posición de *"Preparados"* (brazo armado a 45 grados).
- Transcurridos 7 segundos, los blancos se pondrán de frente, y permanecerán en esta posición el tiempo que dure la serie (10/8/6 segundos). Durante este tiempo, los deportistas efectuarán CINCO disparos sobre el blanco asignado.
- Agotado el tiempo, los blancos se pondrán de perfil y el juez-árbitro ordenará *"Alto. Descarguen"*. Los tiradores descargarán y harán seguras sus armas.

Las series se puntuarán normalmente. La puntuación de cada fase es la suma de las puntuaciones de las cuatro series correspondientes. La puntuación de la prueba es la suma de las puntuaciones de las tres fases.

Se permite una sola interrupción admisible para cada tirador.

## 8. Desempates.

En el extraño caso de un empate en los tres primeros puestos, el empate se deshará mediante muerte súbita por disparos individuales de Pistola Aire Comprimido en 45 segundos.

El procedimiento de desempate para cada disparo será el siguiente:

- El juez-árbitro llamará a los tiradores empatados a puestos de tiro contiguos.
- Se concederán 3 minutos de tiempo de preparación y prueba, en los que se podrán hacer disparos.
- Transcurrido este tiempo, el juez-árbitro ordenará "*Disparo de desempate, carguen*". Transcurridos 5 segundos, ordenará "*Ya*". A partir de este momento, los tiradores disponen de 45 segundos para efectuar un solo disparo de desempate.
- A la finalización del tiempo o cuando se hayan realizado los disparos, el juez-árbitro ordenará "*Alto. Descarguen*". Los tiradores harán seguras sus armas y se contabilizarán los resultados.

## 9. Requisitos mínimos de los tiradores participantes.

- Disponer de Licencia de Armas.
- Disponer de Licencia Federativa en vigor.
- Disponer de un arma de competición de Aire Comprimido.
- Disponer de un arma de competición del calibre .22 LR.
- Disponer de un arma de competición de percusión central.
- Disponer de un arma de competición de 9 mm.

## 10. Inscripciones.

La inscripción de todos los tiradores es gratuita. Los inscritos no tienen que participar necesariamente en todas las pruebas, esto es, pueden incorporarse en la(s) prueba(s) de su elección y así se les acreditará.

No obstante, el aforo estará limitado según las características de la galería, de forma que sólo habrá una tanda para cada modalidad.

## 11. Premios.

En la filosofía de esta Jornada de Resistencia, el mejor premio para el deportista participante es conseguir completar todas las tiradas con la máxima puntuación posible, de igual forma que para muchos participantes en carreras populares, el mejor premio es poder decir orgullosos que acabaron la carrera, independientemente del puesto en el que quedaron clasificados.

No obstante lo anterior, podrán entregarse premios simbólicos, preferentemente en material deportivo, a los tres primeros clasificados.